

# CULTURA & SPETTACOLI

Lo spettacolo innovativo

# Sapiens Il teatro diventa virtuale

Al Palamostre fino al 19 lo spettacolo del Css ispirato al libro di Yuval Noah Harari  
Abbiamo indossato il casco: un viaggio immersivo in un mondo creato dall'AI

## L'ESPERIENZA

### OSCAR D'AGOSTINO

**I**mmaginate di essere seduti su una sedia e un istante dopo di trovarvi immersi in un ambiente in cui potete muovervi e interagire con persone reali e immaginarie. No, non stiamo parlando di Matrix o di Avatar. Vi stiamo per raccontare una nuova frontiera del teatro, dove da qualche anno si sperimentano altre modalità di messa in scena degli spettacoli utilizzando tecnologie moderne come la realtà virtuale o la realtà aumentata.

Tutto ciò accade anche a Udine, dove fino al 19 dicembre, al Teatro Palamostre, per la stagione di Teatro Contatto del Css, va in scena Sapiens. Come spiegano gli ideatori, lo spettacolo nasce da un processo di ricerca del Css che dopo le esperienze in realtà virtuale de Il labirinto di Orfeo e Nel mezzo dell'inferno compie un ulteriore passo in avanti integrando realtà virtuale, realtà aumentata e (è questa la novità) la presenza di un attore dal vivo.

Di cosa stiamo parlando? La realtà virtuale immersiva è una tecnologia che trasporta l'utente in un ambiente digitale completamente simulato, isolandolo dal mondo fisico circostante e coinvolgendo i suoi sensi

per creare un'intensa sensazione di presenza. Ma come funziona? L'esperienza immersiva si basa su alcuni elementi chiave: l'utente indossa un visore VR che copre completamente il campo visivo, bloccando la vista del mondo reale. Vengono stimolati più sensi, principalmente la vista e l'udito (con audio 3D), per rendere l'esperienza credibile al cervello.

Tutto ciò accade anche a Udine, dove fino al 19 dicembre, al Teatro Palamostre, per la stagione di Teatro Contatto del Css, va in scena Sapiens. Come spiegano gli ideatori, lo spettacolo nasce da un processo di ricerca del Css che dopo le esperienze in realtà virtuale de Il labirinto di Orfeo e Nel mezzo dell'inferno compie un ulteriore passo in avanti integrando realtà virtuale, realtà aumentata e (è questa la novità) la presenza di un attore dal vivo.



FINO AL 19 DICEMBRE AL PALAMOSTRE  
DUE SPETTACOLI (ALLE 19 E 20.30)

In scena l'attrice Francesca Osso che si muove in contesti irreali e interagisce con personaggi virtuali

«Cuore tecnologico del progetto - spiegano - è il lavoro degli sviluppatori e 3D artist Alessandro Passoni e Saul Clemente, che hanno costruito ambienti digitali immersivi nei quali si inscenano presenze reali e aumentate. Il coordinamento registico è affidato alla regista Rita Maffei, che guida la drammaturgia di un percorso in cui corpo e avatar, attore e immagine, umano e digitale dialogano, si fondono e si contraddicono».

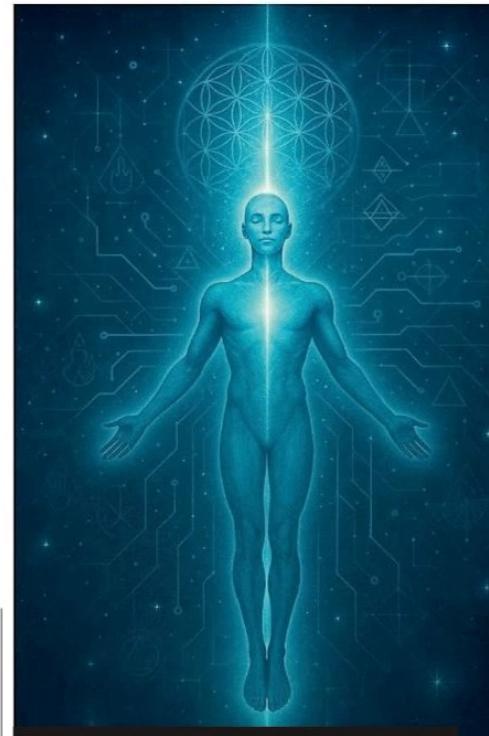
In scena si alternano gli attori Klaus Martini e l'udinese Francesca Osso, chiamati a confrontarsi con le nuove tecnologie e un testo sviluppato grazie al supporto del software di intelligenza artificiale ChatGPT. Le musiche sono realizzate dal compositore Vittorio Vella.

Dici gli spettatori, due rappresentazioni al giorno. Si entra nella saletta dove è allestito il palcoscenico (un fondale bianco, non serve al-

tro), ci si siede, si indossa il visore e lo spettacolo comincia.

Sul palco, nei giorni scorsi, la bravissima Francesca Osso, udinese, diplomata al Piccolo Teatro, interprete di alcune importanti produzioni teatrali degli ultimi anni da "M - Il Figlio del Secolo" regia di Massimo Popolizio a "La Dodicesima Notte o quel che volete" diretto da Giovanni Ortoleva, a "La pulce nell'orecchio" per la regia di Carmelo Rifici fino a "Oleandra" e "La Chun-ga".

Si alza il sipario (si fa per dire) e ci si trova immersi in



A destra, l'attrice udinese Francesca Osso, interprete di Sapiens a Palamostre, e le prove dello spettacolo con il visore



un mondo irreale: un viaggio immersivo sull'evoluzione dell'umanità, liberamente ispirato al saggio di Yuval Noah Harari "Sapiens. Da animali a dèi". Gli altri nove spettatori sparisorano, al centro della scena c'è solo lei, l'attrice, che ci racconta l'evoluzione dell'uomo dalla preistoria al futuro. Invitandoci a riflettere su quale sarà il nostro percorso evolutivo in un mondo in cui ormai domina l'intelligenza artificiale.

Francesca Osso si muove tra personaggi inesistenti («No - racconta - non ho uno schermo per capire co-

agli spettatori prima di dare il via alla narrazione, la chiave di reale!»).

Uno spettacolo diverso, coinvolgente, stimolante. E la magia del teatro? Quella della quarta parete (quel muro immaginario tra attori e pubblico, che chi recita finge che esista per creare l'illusione di una realtà separata), che in questo caso viene abbattuta? C'è tutta, grazie alla bravura degli attori in scena, capaci di muoversi e recitare in un mondo che lo spettatore vede virtualmente e che loro invece immaginano soltanto. —

© RIPRODUZIONE RISERVATA