

Dialoghi, Διαλογοι Διαλογοι, Dialoghi Residenze delle arti performative a Villa Manin Giugno/Luglio '17

Residenza 13 (II parte)
Villa Manin, Spazio Residenze
30 Giugno – 9 Luglio 2017
AREAREA
Caos creato

Residenza 14 (II parte)
Villa Manin, Spazio Residenze
21 – 24 Luglio 2017
RIMA NAJDI
Think much. Cry much

Residenza 15 (I parte)
Villa Manin, Spazio Residenze
5 – 18 Giugno 2017
MK
Bermudas

Residenza 16
Villa Manin, Spazio Residenze
11 – 30 luglio 2017
SOTTERRANEO
Overload

Residenze aperte al pubblico

Ingresso libero (è consigliata la prenotazione)

Sab. 17 Giugno 2017, h. 19
MK
Bermudas

Residenza di creazione con i danzatori
Philippe Barbut, Biagio Caravano,
Marta Ciappina, Andrea Dionisi, Sebastiano
Geronimo, Giacomo Goina, Luciano Lanza,
Flora Orciari, Annalisa Rainoldi,
Laura Scarpini, Loredana Tarnovschi,
Alice Cheope Turati, Francesca Ugolini
Ideazione e coreografia Michele Di Stefano

Dom. 9 Luglio 2017, h. 19
AREAREA
Caos creato

Residenza dei danzatori Luca Campanella,
Riccardo Meneghini, Valentina Saggin, Anna
Savanelli, Carolina Valentini, Luca Zampar
violoncello Anna Molaro
coordinamento Roberto Cocconi

Dom. 23 Luglio 2017, h. 21
RIMA NAJDI
Think much. Cry much

Residenza con Rima Najdi
Drammaturgia Nadine Vollmer
Musica Farahnaz Hatam & Colin Hacklander
Graphic Design Maria Kassab

Ven. 28 Luglio 2017, h. 19
SOTTERRANEO
Overload

Residenza con Sara Bonaventura,
Claudio Cirri, Lorenza Guerrini,
Daniele Pennati, Giulio Santolini
Scrittura Daniele Villa
Disegno luci Marco Santambrogio

Informazioni e prenotazioni
CSS Teatro stabile di innovazione del FVG
Via Crispi 65, 33100 Udine
T + 39.0432.504765 – info@cssudine.it
www.cssudine.it

Un progetto
CSS Teatro stabile
di innovazione del FVG
ERPAC Ente Regionale
per il Patrimonio
Culturale del FVG

Con il contributo di
Ministero dei beni
e delle attività
culturali e del turismo
Regione Autonoma
Friuli Venezia Giulia

ERPAC Ente Regionale
per il Patrimonio
Culturale del FVG
www.villamanin.it

CSS Teatro stabile
di innovazione
del FVG
www.cssudine.it

